

魔法都市の人狼 イベント一覧(1/4)

NO.	イベント名	効果	イベント内容
1	時計塔	翌日	翌日の議論時間が、予め設定されていた時間の半分になる。
2	伝説の木	永続	貴方は生存者の中から二名指定し、恋人にする。恋人に指名されたことは本人に通知されない。恋人の一方が死亡した場合、もう一方も即座に死亡する。
3	魔獣の森	当日	この夜、人狼は襲撃先を二名指定する。
4	魂の渦	即時	生存者の役職カードを回収し、シャッフルしてからランダムに配り直す。配役を確認してから各能力の処理を行う。
5	闘技場	当日	その夜、護衛役職が人狼の襲撃先を護衛した場合、GMによりランダムに選ばれた人狼が一名死亡する。それ以外であれば護衛役職は死亡する。
6	魔法学園	翌日	翌日の投票は自由投票となる。投票時に必ず呪文を唱えなければならない(どんな呪文でもよい)
7	幻術師の庭	当日	貴方はグイスを振り、右か左を選ぶ。その夜の人狼の襲撃先はグイスの数値分選んだ方向にずれる。ずれた先が人狼であったとしても襲撃死する。
8	教会	翌日	貴方と、この夜襲撃された者は翌日の議論に参加する。ただし夜の間の能力行使と投票はできない。
9	魔術師組合	即時	貴方は即座に生存者の中から一名を指名し、道連れにする。
10	バベルの魔塔	翌日	貴方は一つの言葉(五文字以内)を決める。翌日の議論中、生存者はその言葉しか喋ることができない。
11	ギルド	当日	貴方は一名指定する。指定された者はその夜、人狼の襲撃で死亡しない。
12	スラム	当日	この夜、人狼の襲撃は騎士・精霊使い・竜の能力の影響を受けない。
13	共同風呂	翌日	翌日の議論時間の前半は、人狼とは関係ない話をしなくてはならない。
14	裁判所	即時	追加で投票を行い、最多得票者を処刑する。追加の処刑ではイベントは発生せず、霊能者もその者の結果を知ることができない。
15	監獄	当日	即座に一斉投票を行う。最多得票者はその夜、能力は使用できず、能力や襲撃の対象にもならない。最多得票者以外に人狼がない場合、襲撃のみ可能。
16	盗賊団	翌日	貴方は夜の間の人狼や能力者が誰かを把握しない状態で生存者から一名を指定し、翌朝発表される。その者は翌日投票ができない。
17	魔法の鏡屋	当日	貴方は夜の間、自分または生存者から一名を指定する。その夜のみ、指定した者の判定が逆になる。(狼⇔人)
18	祭壇	永続	この夜以降、死亡した者は役職カードが公開される。
19	議事堂	翌日	翌日の投票形式が変更される。通常が自由投票なら一斉投票に。自由投票以外なら自由投票となる。
20	墓地	即時	予言者は即座に死亡する。
21	カジノ	当日	貴方は市民と人狼1枚ずつのカードから1枚引く。人狼を引いた場合は襲撃が二名、市民の場合は襲撃なしとなる。どちらを引いたかは非公開。
22	図書館	翌日	貴方は語尾となる言葉(五文字以内)を決める。翌日の議論中、生存者はその語尾を必ずつけて話さなければならない。
23	銀行	翌日	貴方は一人指定する。その者の翌日の票が二票分となる。
24	邪心教団	当日	その夜、狂人は生存している人狼全員を知る。
25	飛空艇	即時	貴方は残りのイベントカードの中から任意のカードを一枚選び、そのイベントの効果を発動させる。

魔法都市の人狼 イベント一覧(2/4)

NO.	イベント名	効果	イベント内容
-----	-------	----	--------

魔法都市の人狼 イベント一覧(3/4)

ゴーレム
-
-
有
-
-
-
-
-
-
-
-
有
-
-
-
-
-
-
-
有
有
-
-
有
-

魔法都市の人狼 イベント一覧(4/4)

ゴーレム
